Convention de nomination des fonctions :

* Les fonctions sont nommées avec le nom du type sur lequel elle travaille tout en minuscule \_ un nom de fonction exemple : elem\_init()
* Les types sont nommés avec une majuscule pour la version qui doit être utiliser pour programmer, une minuscule lorsqu’il s’agit d’un type intermédiaire pour par exemple déclarer une structure

Choix de programmation :

- Suite à des problèmes avec les fonctions rand() et srand() qui créait en boucle les même entier (donc adieux l’aléatoire) si on les appelait dans une boucle, nous avons créé une fonction *random* qui, à l’aide d’une variable statique, n’initialise l’aléatoire avec srand() qu’une seule fois par programme

- le *quicksort* ne déplace que les valeurs des éléments et non les éléments, car après plusieurs tentatives difficiles à réparer, peu lisible et bien trop complexe pour ce qu’elle faisait l’idée de déplacer l’élément a été abandonnée au profit du déplacement des valeurs permettant un code bien plus lisible, élégant, et rapide.

- les Elément de pop contienne en plus de l’individu la qualité associer afin de ne pas avoir à calculer la valeur puis la qualité a chaque comparaison dans le *quicksort*.

- La population est une liste doublement chaîner pour s’entrainer à les manipuler et car elle simplifiait les anciennes versions du *quicksort*.